

附件 1

2023 第十一届全国大学生数字媒体科技作品及创意 竞赛全国现场总决赛——参赛指南

一、参赛对象

各省赛/分赛区一等奖公示无异议的团队需安排至少一名团队成员参加现场总决赛，现场共同竞争全国一等奖和二等奖（温馨提醒：省赛/分赛区二等奖即全国三等奖，不需参加现场总决赛答辩）。

二、参赛作品类别

1. 指定命题组

- (1) 虚幻引擎（UE）作品创作
- (2) “科技+创意，讲好中国故事”特辑
- (3) AIGC 类数字创意作品创作
- (4) 国产自研天工平台（Meta Engine）
- (5) 红色之旅 追梦铸魂
- (6) 民族文化 创新表达
- (7) 乡村振兴 科创赋能

2. 自主命题组

- (1) 虚拟现实 VR 与游戏
- (2) 移动应用开发
- (3) 影视与动漫设计

- (4) 智能产品设计
- (5) 人居环境设计
- (6) 数字艺术表现
- (7) 数据可视化
- (8) 电子图书绘本设计
- (9) 智能软硬件创意作品
- (10) 微信小程序应用
- (11) 其他

3. 高职高专组

三、参赛地点

地点待定，稍后在**参赛通知 QQ 群**中另行通知。

四、参赛要求

1. 获得全国总决赛现场答辩资格的团队需至少安排一名学生参加现场答辩，获得全国总决赛现场答辩资格的团队如放弃参加现场答辩，按照全国三等奖获奖。

2. 为保障参赛学生的安全，各参赛学校或相关二级学院需至少安排一名教师全程参与本次活动。

3. 各参赛团队需安排一名学生代表，务必于**11月10日 24:00 前**按作品类别，扫描二维码加入**参赛通知 QQ 群**（每个参赛团队仅限一名学生代表进群，参赛通知 QQ 群二维码详见附件 2）。

4. 各参赛团队务必于 11月15日12:00前通过扫描下方二维码，选择“决赛师生注册”选项完成参赛注册报名和住宿预定。未及时完成报名注册的参赛团队视为放弃总决赛参赛资格。



参会报名二维码

请选择您的角色

我们将会根据您的角色，提供相应的服务！



决赛师生注册



论坛教师注册



论坛学生注册



参展企业注册

五、住宿费用说明

房费自理，由各参赛师生通过参会报名二维码线上预定，并在线缴纳 100 元住宿诚意金（入住后由原有支付通道退回）。完成缴费后，若无因不可抗力而无法参赛，均不予退款。住宿费发票请前往酒店前台开具。

六、答辩材料提交要求

1. 展板文件

1)各参赛团队请于 11月15日24点前向竞赛组委会提交设计完成的展板文件，用于组委会统一制作易拉宝，展板文件内容主要是作品介绍。如未按时提交展板文件的参赛团队，组委会不再受理，请自行制作展板门型展架带至总决赛现场展示。

2) 为规范总决赛现场，各参赛团队必须使用组委会提供的模版文件制作展板，严格按照要求进行设计内容，严禁改变模版尺寸（80cm*180cm）。展板文件最终提交文件格式为 jpg, 图片分辨率 150dpi 以上, 颜色模式为 CMYK, 仅限提交 1 张最后设计图。

模版文件提取链接地址：

https://pan.baidu.com/s/1l0f92WD5uRgv0zrNu_sqlA?pwd=u78m

提取码：u78m

3) 提交方式：发送至指定邮箱 jssmjs2023@163.com
(文件命名：作品类别+作品编号+作品名称)

2. 作品文件

各参赛团队请于 11月22日24点前将下方作品文件包含材料生成压缩文件并上传百度网盘，并将网盘链接和提取码发送到指定邮箱（邮箱号见各组竞赛通知 QQ 群公告）。未按时提交作品文件的团队，取消参赛资格。

压缩文件命名：作品类别+作品编号+作品名称。

发送邮件主题：作品类别+作品编号+作品名称。

注：请勿将压缩文件直接发送到邮箱，只需发送网盘链接和提取码到邮箱。

提交作品文件包括：

- 1) 承诺书（大赛官网下载）；
- 2) 答辩 PPT（PPT 模版见附件 4）；
- 3) 工程源文件；
- 4) txt 文件（内容为“作品运行环境”详细说明）；
- 5) 录制运行演示视频（此项不强制要求，但为了防止现场答辩时作品展示出现故障，建议提前录制演示视频）；
- 6) 若主动弃赛，请务必提交《弃赛说明书》（见附件 3）。弃赛团队只需提交弃赛说明书，并以附件的方式发送指定邮箱（邮箱号见各组竞赛通知 QQ 群公告），文件命名：弃赛说明书+作品类别+作品编号+作品名称。

七、竞赛形式与答辩

1. 现场总决赛以参赛团队现场展示入围决赛作品的形式进行；

2. 竞赛组委会将提供搭建展台的空间，各参赛队伍可于 11 月 24 日到达赛场，自行布置各自展台；

3. 现场总决赛期间，各参赛团队可在自己展台进行作品展示，并在接受评审专家现场提问。每个参赛作品展示

与答辩时间为 10 分钟，其中 PPT 进行作品介绍和作品展示时间为 7 分钟，专家提问时间为 3 分钟。

4. 参赛作品的现场竞赛成绩以评审专家现场提问后的评议结果为准。

八、展台布置

1. 竞赛组委会为每个参赛作品提供一约 3 平米左右的布展空间；

2. 参赛队伍于可于 11 月 24 号到竞赛现场布置各自展台。竞赛组委会提供电源（插排自带）、桌椅（1 个桌子和 2 把座椅）及门型展架 1 个（按照各参赛队伍提交的展板文件制作）。



现场展示样例

3. 参赛队伍需自带用于参赛作品展示的笔记本电脑及插座等相关设备，如果需要投影仪或者音响设备，需自行准备；所有参赛团队在竞赛期间需要使用特殊的硬件设备，须提前告知会务组报备（在各自参赛作品所属竞赛

QQ群联系负责人），如未提前报备，将影响参赛作品的现场展示分数。

4. **学校校旗制作**。各参赛团队自行制作自己学校的校旗，用于悬挂在各赛场进行宣传展示（仅限学校校旗，二级学院院旗不予悬挂展示）。各参赛团队于 **11月24号** 到竞赛现场布置展馆时交给工作人员统一悬挂。

学校校旗制作要求：统一采用4号旗，尺寸为1.44m x 0.96m，插旗杆筒在旗帜左侧，周长预留120mm。



校旗制作参考

九、奖项设置

1. 本届总决赛共设立全国一等奖、全国二等奖、全国三等奖共3类奖项；

2. 省赛/分赛区二等奖作品，以及入围全国总决赛却因故无法参加现场答辩的参赛团队（即弃赛）荣获全国三等奖；

3. 全国一、二等奖在参加总决赛现场答辩的参赛团队中产生。

中国人工智能学会
全国大学生数字媒体科技作品及创意竞赛组委会
2023年11月6日

